



Propozície

Mengusovský bežkársky deň

0. ročník

A. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

- Usporiadateľ:** JK NAPOLI
- Termín a miesto:** 13.02.2016, Mengusovce, Mengusovský bežkársky raj
- Prezentácia:** 7.30-10.00, v kancelárii pretekov (stan na druhom parkovisku)
- Riaditeľ pretekov :** Peter Mosný
- Hlavný rozhodca:** Mgr. Ján Marosi
- Veliteľ trate:** Peter Mosný
- Časomiera:** SPORT TIMING
- Prihlášky:** **do 11.2.2016** online na : www.sporttiming.sk, spustenie v polovici budúceho týždňa, bližšie informácie budú uverejnené na stránke Facebooku- Mengusovský bežkársky raj (informácie na 0907 640 293), prípadne v čase registrácie za príplatok 5 € v kancelárii pretekov

B. TECHNICKÉ USTANOVENIA

- Štartovné čísla:** sa vydávajú v kancelárii, za stratu štartovného čísla sa účtuje 10,- €.
- Štartovné:** 3€- žiaci, 5€-juniori, 10€- dospelí, hradí sa priamo na mieste, v kancelárii pretekov
- Ceny:** pretekárom na prvých troch miestach budú udelené medaily
- Rozdelenie do skupín:** 1. Registrovaní pretekári, neregistrovaní pretekári
2. Muži, ženy
- Kategórie a dĺžka tratí:** 1. Žiaci, žiačky nar. 2002 a mladší- 5 km
2. Dorastenci, dorastenky, nar. od 1.1.2001 do 1.1. 1998- 5 km
3. Juniory, juniorky, nar. 1996, 1997- 10 km
4. Muži, ženy, nar. od 1997 do 1980- 20 km
5. Seniori, seniorky, nar. od 1979 do 1960- 20 km
6. Veteráni, veteránky, nar. od 1959 do 1950
7. Grand masters, nar. od 1949 a starší

Čas štartu: 11.00, prvý štart kategórie podľa poveternostných podmienok

Pravidlá: Súťaží sa vo voľnej technike podľa Medzinárodných pravidiel bežeckého lyžovania FIS.

Spôsob štartu: podľa poveternostných podmienok

C. RÔZNE USTANOVENIA

Zdrav. zabezpečenie: Zabezpečuje obec JK NAPOLI. Každý účastník musí mať kartičku poistenca.

Občerstvenie: Pre účastníkov pretekov zabezpečené teplé jedlo a čaj.

V prípade nepriaznivého počasia sa bude pretekať na technickom snehu. Trať bude otvorená od 10.2.2016 do 12.2.2016, do 17.00.

Účastníci pretekov a obecnosť sa zúčastňujú pretekov na vlastnú zodpovednosť!

Srdečne Vás pozývame!